ONE PIECE バウンティラッシュ

第4回超奪取祭

大会ルールブック

（最終更新 2026/08/19）

はじめに
1. 参加資格
2. オンライン予選エントリー
3. 本戦登録
    オンライン予選概要
    オンライン予選のタイブレークについて
4. トーナメント方式
    4.1. 大会用語
    4.2. 1回戦
    4.3. 準決勝
    4.4. 決勝戦
5. 超奪取祭本戦大会ルール
    5.1. ゲーム内のルーム設定
    5.2. ルーム設定以外の共通ルール
    5.3. 超レジェンダリーキャラリスト
    5.4. ゲーム外での共通ルール
    5.5. バトル中に発生する事象について
        ● 通信不良・回線切断が発生した場合
        ● ルームが消滅するなどゲームが中止された場合
    5.6. 引き分けの取り扱い
        ◆1回戦 / 準決勝の引き分け処理
        ◆決勝戦の引き分け処理
6. ゲームルールと制限
7. 賞品
8. 個人情報保護方針

9. 主催

はじめに

「ONE PIECE バウンティラッシュ 第4回超奪取祭」（以下、本大会）は株式会社バンダイナムコエンターテインメント（以下、主催者）が主催するゲーム大会で、同社および同社が委託する企業で構成される大会運営組織（以下、大会運営）が運営および管理を行います。以下に定めるルール（以下、本ルールブック）をお読みいただき、同意の上でエントリーしてください。

1. 参加資格

参加資格の詳細については、別途公開される「ONE PIECE バウンティラッシュ 第4回超奪取祭 大会規約」（以下、大会規約）をご確認ください。

2. オンライン予選エントリー

チームリーダーおよびチームメンバーは、特設サイトのエントリーフローに沿ってエントリーを行ってください。エントリーの際は必ずチームメンバー全員で本ルールブックおよび大会規約の内容をご確認ください。また、エントリーにはバンダイナムコIDの登録が必須となりますので、事前にご登録ください。

バンダイナムコID登録：https://www.bandainamcoid.com/

3. 本戦登録

本大会の本戦は、2026年9月6日に開催されるイベント「ONE PIECE バウンティラッシュ 第4回超奪取祭」内で実施されます。

オンライン予選の結果、20位以内のチーム参加者に本戦登録資格が与えられます。本戦登録は、本戦への出場を保証するものではありません。本戦出場チームは、本戦登録を期間内にチームメンバー全員が不備なく完了させたチームのうち、予選上位の8チームとなります。

9位・10位のチームには補欠出場の可能性があるため、当日会場へのご来場をお願いします（1～8位のチームに失格等がない場合、本戦出場はありません）。

オンライン予選概要

対象期間	2026年7月1日14:00～2026年7月16日13:59 （シーズン179の期間が対象）
参加対象	日本版モバイルユーザー ※Steam版のみプレイされている方はご参加いただけません
予選通過数	・8チーム（本戦出場） ・補欠2チーム ※当日欠員等によりチームとして出場できなくなった場合、補欠チームが本戦に出場します
対象スコア	モバイル版のSSリーグ所属のリーグスコアが加算対象 ※SSリーグ未満のスコアは0となります ※Steam版プレイでの獲得スコアは対象外です
その他	エントリー期間終了後、チームメンバーおよびアカウントの変更はできません
失格	以下の行為が発覚した場合、該当ユーザーおよびそのユーザーが加入しているチームは失格となります ・不正行為 ・本ルールブック、大会規約、ONE PIECE バウンティラッシュの利用規約に違反する行為 ・オンライン予選の期間中における5回以上のゲームデータの引き継ぎ

オンライン予選のタイブレークについて

集計期間終了時点においてチーム同士の合計リーグポイントが同数だった場合に限り、以下の優先順位によって優劣を決定します。

1) 各チームの個人リーグポイントが最も高いプレイヤー同士を比較し、高いプレイヤーが所属しているチームを上位とします。
2) 各チームの個人リーグポイントが2番目に高いプレイヤー同士を比較し、高いプレイヤーが所属しているチームを上位とします。

3) 各チームの個人リーグポイントが3番目に高いプレイヤー同士を比較し、高いプレイヤーが所属しているチームを上位とします。
4) チーム全体の勝率が高いチームを上位とします。
5) チーム全体の勝利数が多いチームを上位とします。
6) 大会運営によって定められたランダムな方法で選ばれたチームを上位とします。

4. トーナメント方式

第4回超奪取祭の本戦は1日間で実施されます。

4.1. 大会用語

- 試合

  チーム 対 チーム の単位を指します。

  例：準決勝第1試合、Aチーム VS BチームはBチームの勝利です
- バトル

  ONE PIECE バウンティラッシュにおける「トレジャー5の1対戦」の単位を指します。

  例：準決勝はバトル2本先取したチームが当該試合の勝者となります

4.2. 1回戦

1回戦の試合は、大会当日に主催者が指定する時刻に開始されます。主催者が指定する集合時刻までに、チームの4名全員で集合してください。1名でも到着していなかった場合、チームは失格となります。

出場チームは1回戦開始前に組み合わせの抽選を行い、トーナメントに割り振られます。

1回戦開始前に失格となったチームがある場合、補欠チーム（9位→10位の順）が繰り上がりで出場します。

各試合は、バトル2本先取したチームを勝者とします。

4.3. 準決勝

準決勝の試合は、1回戦の全試合終了後に開始されます。進行状況により開始時刻が前後する場合がありますので、大会運営の指示に従い待機をお願いします。

各試合は、バトル2本先取したチームを勝者とします。

4.4. 決勝戦

決勝戦は本大会の進行状況により開始時刻が前後する場合がありますので、大会運営の指示に従い待機してください。

決勝戦はバトル3本先取したチームを試合の勝者とし、本大会優勝となります。決勝戦の敗北チームは本大会準優勝となります。

5. 超奪取祭本戦大会ルール

5.1. ゲーム内のルーム設定

ゲームモード	トレジャー5
ルーム	カスタムルーム
バトル設定	レベル固定 Lv.100固定
スキルLv.	5
ブースト特性	あり（キャラブースト2）
ルーム設定	8人
ルームID	設定なし
キャラ表示設定	非表示

5.2. ルーム設定以外の共通ルール

試合形式	1回戦 / 準決勝：バトル2本先取 決勝戦：バトル3本先取
サポートキャラ	なし
メダル	なし
ステージ	各バトルで使用するステージは、以下5つよりランダムに決定（※1）

	■ エッグヘッドステージ ■ サウザンド・サニー号ステージ ■ セクシーフォクシー号ステージ ■ ハチノスステージ ■ ひまわり畑ステージ
使用可能バトルキャラ（1回戦～決勝）	大会前日までにバウンティラッシュ内に実装されているキャラ ただし、チーム内での同一キャラ使用は禁止（※2）
超レジェンダリーキャラ ピック制限	1回戦 第2バトル、準決勝 第2バトル、決勝戦 第2バトル・第4バトルにおいては選択不可（※3）
使用端末	iPhone 15 Pro Max（大会運営提供）

※1　引き分けなど特別な状況を除き、試合内で同一ステージが複数回選択されることはありません。

※2　異なる「種類」のキャラクターであればチーム内での使用が可能です。例：【海賊王を夢見る男 モンキー・D・ルフィ】と【鬼ヶ島討ち入り モンキー・D・ルフィ】は併用可。

※3　超レジェンダリーキャラリストは下記「5-3」を参照してください。

5.3. 超レジェンダリーキャラリスト

1回戦 第2バトル、準決勝 第2バトル、決勝戦 第2バトル・第4バトルにおいて、下表の「超レジェンダリーキャラ」は使用不可となります。

天叢雲剣 黄猿【ボルサリーノ】	一番自由な未来 ジュエリー・ボニー
炎帝 サボ	王下七武海 マーシャル・D・ティーチ
大口真神 ヤマト	鬼ヶ島討ち入り ロロノア・ゾロ
鬼ヶ島怪物決戦 花魁おリン	鬼ヶ島怪物決戦 カイドウ
鬼ヶ島怪物決戦 キッド＆ロー	海軍本部／元帥 赤犬【サカズキ】
海賊王 ゴール・D・ロジャー	海賊王を夢見る男 モンキー・D・ルフィ
カイドウの息子 ヤマト	覚醒フォルム ロブ・ルッチ
神避 シャンクス	ギア5 モンキー・D・ルフィ

食いわずらい シャーロット・リンリン	九里大名 光月おでん
黒ひげ海賊団 クザン	五老星 イーザンバロン・V・ナス寿郎聖
五老星 ジェイガルシア・サターン聖	五老星 マーカス・マーズ聖
最強生物 カイドウ	四皇 シャンクス
四皇 マーシャル・D・ティーチ	四皇 モンキー・D・ルフィ
″勝者島″ トラファルガー・ロー	セラフィム S-スネーク
大海賊 エドワード・ニューゲート	大海賊 ゴール・D・ロジャー
伝説の英雄 モンキー・D・ガープ	火拳 鬼姫 エース＆ヤマト
FILM RED シャンクス	FILM Z ゼファー
両翼 ゾロ＆サンジ	

5.4. ゲーム外での共通ルール

- 当日、出場チームが何らかの理由で来られなくなった場合、追加の募集は行いません。補欠チームを含む当日来場しているチームで大会を実施します。
- 補欠チームの繰り上げ出場後も出場チームが8チームに満たない場合、そのまま大会を進行します。その場合、対戦相手がいないチームは不戦勝となります。
- 当日、チームメンバーに欠員が発生した場合、そのチームは失格となります。

5.5. バトル中に発生する事象について

● 通信不良・回線切断が発生した場合

通信不良が発生したプレイヤーは、直ちに審判スタッフに向けて手を挙げるなどの意思表示を行ってください。プレイヤーが復帰できたかどうかにかかわらず、ゲームはそのまま終了まで続行します。バトル終了後、審判スタッフがヒアリングを行ったうえで裁定を行います。

故意の切断など、意図的にゲームを中断する行為が確認された場合は当該チームを失格とします。

● ルームが消滅するなどゲームが中止された場合

当該バトルを無効とし、再バトルを行います。

いずれの状況においても、大会運営の判断により上記に限らない裁定を行う場合があります。

5.6. 引き分けの取り扱い

本大会では、リザルト画面に「DRAW」が表示される場合を「引き分け」として取り扱います（両者合意による引き分けは認めません）。

◆1回戦 / 準決勝の引き分け処理

先にバトル2本を取ったチームを勝者とします。引き分けが発生した場合は下表を参照してください。

	バトル経過（例）	裁定
パターン1	第1バトル：チームA勝利 第2バトル：チームB勝利 第3バトル：引き分け	第4バトルを実施し、勝利チームを当該試合の勝者とします
パターン2	第1バトル：チームA勝利 第2バトル：引き分け 第3バトル：引き分け	チームAを当該試合の勝者とします（引き分け時は先に1勝したチームが優先）
パターン3	第1バトル：引き分け 第2バトル：引き分け 第3バトル：引き分け	第4バトルを実施し、勝利チームを当該試合の勝者とします
パターン4（延長）	第4バトルが引き分け	主催者が決定したランダムな方法（ダイスロール等）で勝利チームを決定します

◆決勝戦の引き分け処理

先にバトル3本を取ったチームを勝者とします。引き分けが発生した場合は下表を参照してください。

	バトル経過（例）	裁定

パターン1	第1バトル：チームA勝利 第2バトル：チームB勝利 第3バトル：チームA勝利 第4バトル：チームB勝利 第5バトル：引き分け	第6バトルを実施し、勝利チームを当該試合の勝者とします
パターン2	第1バトル：チームA勝利 第2バトル：チームA勝利 第3バトル：引き分け 第4バトル：引き分け 第5バトル：引き分け	チームAを当該試合の勝者とします（引き分けより前に2勝しているため）
パターン3	第1バトル：チームA勝利 第2バトル：引き分け 第3バトル：引き分け 第4バトル：引き分け 第5バトル：引き分け	チームAを当該試合の勝者とします（引き分けより前に1勝しているため）
パターン4	第1バトル：引き分け 第2バトル：引き分け 第3バトル：引き分け 第4バトル：引き分け 第5バトル：引き分け	第6バトルを実施し、勝利チームを当該試合の勝者とします
パターン5（延長）	第6バトルが引き分け	主催者が決定したランダムな方法（ダイスロール等）で勝利チームを決定します

いずれの状況においても、大会運営の判断により上記に限らない裁定を行う場合があります。

6. ゲームルールと制限

本ルールブック、大会規約、行動規範、ONE PIECE バウンティラッシュ利用規約、および大会運営の指示（以下、あわせて「本規則」）に従わない場合、参加者は失格となります。すべての失格に関する最終決定は主催者が行います。

行動規範：https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp

- 各試合は4名チーム対4名チームの対戦で構成されます。
- 大会運営からの連絡は、ゲーム内の通知により行います。
- すべての参加者は、指定された時間内に大会エリアでチェックインする必要があります。指定された時間内にチェックインしない場合、トーナメントに参加することはできません。
- 集合アナウンスから10分経過した時点で、指定された対戦エリアに4人全員のチームメンバーが揃っていないチームは、自動的に失格となります。
- 1バトルにつき1プレイのみとし、引き分けが発生していない場合の再対戦は認められません。
- 参加者は、大会運営が提供するアカウントにてプレイを行います。
- 参加者は、大会運営が提供するスマートフォン端末（iPhone 15 Pro Max）にてプレイを行います。また、大会運営が提供するネットワーク環境（有線LAN、Wi-Fi、キャリア回線のうち大会運営の指定するもの）を使用しなければなりません。
- 端末の故障や不具合は、直ちに大会運営に報告してください。主催者および大会運営は、状況を分析した上で、独自の判断により試合をやり直すかどうかを決定します。主催者および大会運営の判断は最終的なものです。
- 参加者は、大会運営が用意した端末を使用し、最新版の「ONE PIECE バウンティラッシュ」にて対戦を行います。大会運営が用意する端末および機器以外を使用して大会に出場することはできません。
- 端末に大会運営の許可なくアプリ等のインストールを行うことはできません。
- 改造、ツール、ボット、ゴースティング、その他不正行為や不当な利益を得る手段の使用は禁止します。
- 他の参加者、主催者、出演者、大会運営および関係者への迷惑行為、罵倒、脅迫、嫌がらせを禁止します。
- 参加者は大会運営が用意するイヤホン・ヘッドホン等の音響機器を装着してプレイを行います。
- 参加者による音響機器、スマートフォンの周辺機器、アクセサリーおよびプレイを補助するための道具、ツールの持ち込みは認められません。
- 参加者が身に着ける衣服および装飾品等には、人権侵害、差別、名誉毀損のおそれのあるもの、政治活動、宗教活動に関するもの、大会運営が不適切と判断するメッセージやイメージを表示してはなりません。
- 主催者は独自の判断により、本ルールブックをいつでも変更することができます。

7. 賞品

優勝	メダル（現物）、優勝楯、ゲーム内称号、ゲーム内フレーム
準優勝	準優勝楯、ゲーム内称号、ゲーム内フレーム
ベスト4	ベスト4入賞楯、ゲーム内称号、ゲーム内フレーム
本戦出場（参加賞）	オリジナルTシャツ、ゲーム内称号、ゲーム内フレーム

※賞品の内容・デザイン・仕様は予告なく変更になる場合があります。

賞品に関する詳細条件（換金禁止・譲渡禁止・失格時の没収等）は大会規約の「賞品・入賞特典」章をご確認ください。

8. 個人情報保護方針

本大会へのエントリーおよび参加にともなう個人情報の取り扱いについては、大会規約の「個人情報」章に定めるとおりとします。

9. 主催

株式会社バンダイナムコエンターテインメント 108-0014 東京都港区芝5丁目37番8号